



PRZYRODA



KULTURA

TURYSTYKA



HISTORIA



opracowanie gry:
Mariusz Grzempa

WOLNOŚĆ

Instrukcja:

Zasady gry znajdziesz na stronie www.zaborskipark.pl w zakładce **TURYSTYKA – GRY TERENOWE**

Po przejściu trasy zeskanuj lub zrób zdjęcie karty z hasłami i prześlij na adres zpk@pomorskieparki.pl

Na kartach terenowych znajdują się kody QR, pod którymi ukryte są przyrodnicze zadania specjalne. Za ich prawidłowe rozwiązanie można zdobyć dodatkowe nagrody.

Podziel się swoją opinią na facebooku w grupie **Poznaj i chroń Zaborski Park Krajobrazowy**.

Odbierz nagrodę w siedzibie parku w Charzykowach ul. Turystyczna 10.

Opis punktów:

W01	Start/Meta – siedziba ZPK • Tablica
W02	Ruiny osady • Drzewo
W03	Szczyt • Drzewo
W04	Światowid • Drzewo
W05	Dawna granica państwowa • Drzewo
W06	Znak szlaku rowerowego
W07	Głaz narzutowy • Tablica
W08	Grodzisko – szczyt • Drzewo
W09	Kopiec graniczny • Drzewo
W10	Na Skarpie • Parking
W11	Kopiec graniczny • Drzewo
W12	Słup energetyczny
W13	Kopiec graniczny • Drzewo
W14	Skraj pola przy drodze • Drzewo

Tabela:

NUMER PUNKTU	HASŁO
W01	
W02	
W03	
W04	
W05	
W06	
W07	

NUMER PUNKTU	HASŁO
W08	
W09	
W10	
W11	
W12	
W13	
W14	

